26) Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e compare-os, mostrando na tela uma das mensagens abaixo:

- O primeiro valor é o maior

- O segundo valor é o maior

- Não existe valor maior, os dois são iguais

27) Crie um programa que leia duas notas de um aluno e calcule a sua média, mostrando uma mensagem no final, de acordo com a média atingida:

- Média até 4.9: REPROVADO

- Média entre 5.0 e 6.9: RECUPERAÇÃO

- Média 7.0 ou superior: APROVADO

28) Faça um programa que leia a largura e o comprimento de um terreno retangular, calculando e mostrando a sua área em m². O programa também devemostrar a classificação desse terreno, de acordo com a lista abaixo:

- Abaixo de 100m² = TERRENO POPULAR

- Entre 100m² e 500m² = TERRENO MASTER

- Acima de 500m² = TERRENO VIP

29) Desenvolva um programa que leia o nome de um funcionário, seu salário, quantos anos ele trabalha na empresa e mostre seu novo salário, reajustado de acordo com a tabela a seguir:

- Até 3 anos de empresa: aumento de 3%

- entre 3 e 10 anos: aumento de 12.5%

- 10 anos ou mais: aumento de 20%

30) [DESAFIO] Refaça o algoritmo 25, acrescentando o recurso de mostrar que tipo de triângulo será formado:

- EQUILÁTERO: todos os lados iguais

- ISÓSCELES: dois lados iguais

- ESCALENO: todos os lados diferentes

31) [DESAFIO] Crie um jogo de JoKenPo (Pedra-Papel-Tesoura)

32) [DESAFIO] Crie um jogo onde o computador vai sortear um número entre 1 e 5 o jogador vai tentar descobrir qual foi o valor sorteado.

33) Escreva um programa para aprovar ou não o empréstimo bancário para a compra de uma casa. O programa vai perguntar o valor da casa, o salário do comprador e em quantos anos ele vai pagar. Calcule o valor da prestação mensal, sabendo que ela não pode exceder 30% do salário ou então o empréstimo será negado.

34) O Índice de Massa Corpórea (IMC) é um valor calculado baseado na altura e no peso de uma pessoa. De acordo com o valor do IMC, podemos classificar o indivíduo dentro de certas faixas.

- abaixo de 18.5: Abaixo do peso

- entre 18.5 e 25: Peso ideal

- entre 25 e 30: Sobrepeso

- entre 30 e 40: Obesidade

- acima de 40: Obseidade mórbida Obs: O IMC é calculado pela expressão peso/altura² (peso dividido pelo quadrado da altura)

35) Uma empresa de aluguel de carros precisa cobrar pelos seus serviços. O aluguel de um carro custa R$90 por dia para carro popular e R$150 por dia para carro de luxo. Além disso, o cliente paga por Km percorrido. Faça um programa que leia o tipo de carro alugado (popular ou luxo), quantos dias de aluguel e quantos Km foram percorridos. No final mostre o preço a ser pago de acordo com a tabela a seguir:

- Carros populares (aluguel de R$90 por dia)

- Até 100Km percorridos: R$0,20 por Km

- Acima de 100Km percorridos: R$0,10 por Km

- Carros de luxo (aluguel de R$150 por dia)

- Até 200Km percorridos: R$0,30 por Km

- Acima de 200Km percorridos: R$0,25 por Km

36) Um programa de vida saudável quer dar pontos atividades físicas que podem ser trocados por dinheiro. O sistema funciona assim:

- Cada hora de atividade física no mês vale pontos

- até 10h de atividade no mês: ganha 2 pontos por hora

- de 10h até 20h de atividade no mês: ganha 5 pontos por hora

- acima de 20h de atividade no mês: ganha 10 pontos por hora

- A cada ponto ganho, o cliente fatura R$0,05 (5 centavos) Faça um programa que leia quantas horas de atividade uma pessoa teve por mês, calcule e mostre quantos pontos ela teve e quanto dinheiro ela conseguiu ganhar.

37) Uma empresa precisa reajustar o salário dos seus funcionários, dando um aumento de acordo com alguns fatores. Faça um programa que leia o salário atual, o gênero do funcionário e há quantos anos esse funcionário trabalha na empresa. No final, mostre o seu novo salário, baseado na tabela a seguir:

- Mulheres - menos de 15 anos de empresa: +5%

- de 15 até 20 anos de empresa: +12%

- mais de 20 anos de empresa: +23%

- Homens - menos de 20 anos de empresa: +3%

- de 20 até 30 anos de empresa: +13%

- mais de 30 anos de empresa: +25%